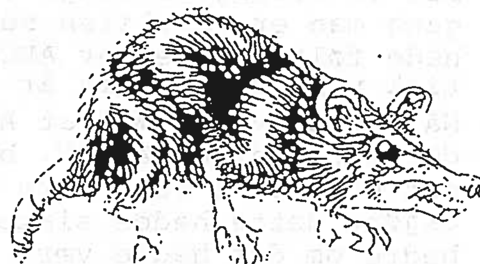
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 105, onsdag 14. juli 1993



Redaksjonelt

Som forventet ble det satt alle tiders ny rekord i deltagerantall0 på Arcon 9. Totalt kom det ca 1200 deltagere. En hel del har altså skjedd på spillfronten her i landet siden Arcon 1 hvor det kom 35 deltagere. Spørsmålet en snart må stille seg er hvor lenge det er mulig å arrangere en kongress med så mange deltagere så lenge arrangørene er amatører (i den forstand at de gjør dette på fritiden uten betaling). At den perfekte spillkongressen (for så mange mennesker) i det hele tatt lar seg arrangere betviles. Det er ihvertfall sikkert at det er helt umulig så lenge alt er basert på frivillig innsats. Nok om det, du finner mer om Arcon annet sted i bladet.

Ellers verdt å nevne er at lokalene på Bjølsen vil være åpne hele sommeren for de av oss som ikke er på ferie.

Ellers er det dårlig med nyheter om dagen. Når det gjelder nye spill etc. så venter forlagene til august og Gencon. Bl.a. skal da MERP II komme, det er også mange andre rolle- og brettspill på gang.



EX CATHEDRA

Det er heldigvis lenge mellom hver gang man er så sliten som undertegnede følte seg etter ARCON 9. Faktisk var det et helt år siden sist! Nå regner vi jo med at Ares har en del fordeler av ARCON, bl.a. når det gjelder å verve nye medlemmer. Skjønt dette hadde sikkert virket bedre om det hadde vært mulig for foreningen å ha en slags bemannet stand på kongressen, istedet for å bare legge ut noen løpesedler og plakater på et bord (som forøvrig knelte nokså tidlig under festlighetene; heldigvis har Driftsavd. på Universitetet vist seg riktig forståelsesfulle...). Men med den alt overveiende aktive del av foreningens medlemmer engasjertmed å holde turneringer, drive vakthold, rydde opp og i det hele tatt stelle med ARCON, var det nok en gang vanskelig å få til noe eget propaganda-oppsett. Tidligere har vi et par ganger hatt et samarbeid med Ares Blindern om stand. Dessverre ble det ikke organisert noen slik stand i år. Blindern-klubben har dessverre en mangel på aktivistiske og engasjerte medlemmer, noe som merkes i den daglige aktiviteten der, såvel som i ARCON-sammenheng.

Vi på Bjølsen opparbeider oss i-hvertfall en omfattende praktisk og organisatorisk erfaring, i og med at vi utgjør hovedtyngden av de som arbeider med et så stort arrangement. "Uten Ares stopper ARCON" har vært lansert som mulig button-tekst for lengst. La oss håpe at vi i det minste kan få realisert den til neste års ARCON 10!

Ellers fortsetter vi som vanlig med program og fri spilling; kveldens tilbud er "ARCON -- THE RPG"; noe for alle dere som aldri kan få nok? Ares holder åpne dører utover sommeren, men vi har et akutt problem: Vasking. Det har igjen vært klager på dårlig renholld/manglende rydding, og vi risikerer faktisk å miste lokalene om ikke forholdene blir bedre. :At vaskere og møteansvarlige skjerper seg.

Nå har det vært foreslått fra ulike hold at man burde kunne flytte, f.eks. til et sted der det ikke er vaskeplikt. De som kommer med slike forslag, har en stygg tendens til å glemme en viktig side ved saken: ØKONOMIEN. P.t. koster det oss kr. 160,- pr. gang å være på Bjølsen. Det vil si at vi balanserer med 32 inngangspenge-betalende medlemmer, eller noe færre, om det til gjengjeld er en del ikke-medlemmer som betaler kr. 10,-. Og det er det jo som regel. Ikke desto mindre er det sjelden vi tjener kr. 160,- på en kveld; uten fiskepanten ville nok foreningen i enda større grad vært nødt til å subsidiere inngangspengene med penger fra våre øvrige inntektskilder (først & fremst kontingenten).

Dermed er det, inntil videre, mindre aktuelt å flytte til noe annet sted, ettersom alle de alternativene vi har undersøkt koster minst 200,- for en kveld (og som regel da med mindre plass). Skulle noen av våre medlemmer ha mulige alternative lokaler på hånden, er det selvsagt bare å ta kontakt med styret. Inntil videre blir vi nok på Bjølsen... En annen sak er at vi gjerne må forbedre både vår møtepraksis, vårt programtilbud og en rekke andre saker; faktisk blir det vel ikke så lenge til vi skal ha en generalforsamling som kan ta opp nettopp slike ting. Vil DU være med på å bestemme hva som skal skje i Ares fremover, så følg med i PHOBOS, og møt opp på gen.fors.

JHB

ARES' VASKELISTE, juli-august 1993

7/7: HansO Martinsen, Tor Arne Kvisl
14/7: -
21/7: -
28/7: Erik Kvarvåg
4/8: Johannes Brodwall
11/8: Thomas Harris
18/8: -
25/8: Espen Sortland, Kjetil Wang

6 gale rollespillere på Interrail.

En føljetong *Herman Ellingsen*

Del 10.

Fremdeles er det vel nødvendig å understreke urimeligheten i det hele. Prøv for eksempel å forestille deg at noen av dem skulle finne på å reise på interrail...

Fremdeles prøver kjæledyret å overdøve restene av et Nuclear War-spill ved å male høylytt, men det hjelper ikke stort. Det skal mye til for å overdøve et Nuclear War-spill.

Akkurat som de lettere sjokkerte foreldre skal til å trekke sine poder vekk fra disse - hm - (Vel, hva ville du kalle en slik gjeng?), gjør Kim seg klar til å dele ut til en ny runde. Han ser spørrende på de to podene, som vender seg mot sine foreldre.
- Får jag lov?
- Ni måste låta oss få lov att prøva! Ni måste!

Det er - underlig nok - piken som er mest ivrig etter å spille Nuclear War. Hun hopper opp og ned, og river i opphisselsen med seg foreldrenes vinflaske, slik at den havner i fanget på hennes far.

Klok av skade trekker foreldrene seg unna, mens de mumler noe i retning av "la oss være glad de ikke vil ha et slikt kjæledyr". De tenker vel at litt hård justis, og noen inndragne lommepenger, vil kunne rette opp det meste. Der tar de selvfølgelig feil, men la oss ikke rippe opp i det akkurat nå...

Gledesstrålende over å ha fått ett par nye ofre til Nuclear War, kaster kjæledyret seg over de to barna, bare for å oppdage at det har fått et par nye motstandere.
Etter kort tid søker dyret tilflukt hos kioskdamen, hvor han prøver å sjarmere til seg litt godt.

Les mer i neste nummer av Phobos om denne gjengens forsøk på å forderve Europas ungdom!

ARCON 9 -- 1200 DELTAGERE!

Årets ARCON ble en suksess rent oppslutningsmessig, og vel også teknisk: I år var det minst 1150 (komitéen sier 1200) som møttes i Oslo for å spille, treffe andre spillinteresserte, kjøpe hos kommersialistene, prate sammen og se på film i helgen etter St.Hans. Siden A.8 kunne regne 1000 medlemmer, er det altså snakk om en stigning på 15-20%, og særlig større vekst bør det ikke bli heller. Faktisk er det ganske mange som mener at ARCON allerede er blitt for stor, og at et eller annet sted mellom 500 og 1000 deltagere hadde vært bedre. Men den diskusjonen får vi ta en annen gang.

Sikkert er det ihvertfall at mens den rent tekniske siden av saken gikk greiere enn på lenge -- t.o.m. innslippet fredag tok forholdsvis kort tid -- gikk det heller dårlig med alt for mange programinnslag. I & med at man hadde økt antallet turneringer etc. fra 33 til 55, var dette kanskje ikke så rart. En avlysningsprosent på 10, opp fra 3 ifjor, er imidlertid langt fra akseptabel...

Arcon er blitt så stor at det er vanskelig å få noen oversikt, selv om man sitter sentralt plassert i organisasjonen (eller kanskje nettopp da?). Det skjer så mange forskjellige ting, og så mye samtidig, at "ARCON 9" nødvendigvis må ha vært subjektivt helt forskjellige opplevelser for de ulike deltagerne. Noen av disse tingene kan vi etterhvert få fortalt om her; ikke minst er vi avhengige av at du sender inn din versjon.

For å gi en uttømmende dekning av et såpass stort evenement, er det klart at man trenger mer plass/tid enn det PHOBOS' trofaste redaksjon har til rådighet akkurat nå. Bare en utfyllende resultattjeneste er det en større jobb å få ferdig. Lister foreligger nok, men (som avslutningsseremonien vel viste) ikke i lett tilgjengelig form. Vi kommer selvsagt tilbake i neste (og påfølgende PHOBOS) med langt mer ARCON-stoff.